# Manueller Test – Show total time of a game

Durchführung: Ein Demo-Spiel durchführen und überprüfen ob die Spielzeit normal läuft [Bei Starten, Pausieren und beenden des Spiels].

Erwartung:

* Die Spielzeit läuft normal und zählt sich hoch
* Beim Pausieren wird die Spielzeit pausiert
* Beim Beenden des Spiels wird die Spielzeit gestoppt

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt.

1. Schwachstellen Test
2. DAU-Test
3. Auffälligkeiten